

Annette Pohlke

# Second Life

**Verstehen, erkunden und mitgestalten**



Lektorat: René Schönfeldt  
Copy-Editing: Dorothee Flach-Schlage, Potsdam  
Satz & Herstellung: Nadine Berthel  
Umschlaggestaltung: Helmut Kraus, [www.exclam.de](http://www.exclam.de)  
Druck und Bindung: Stürtz AG, Würzburg

Bibliografische Information Der Deutschen Bibliothek  
Die Deutsche Bibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen  
Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet  
über <http://dnb.ddb.de> abrufbar.

ISBN 978-3-89864-467-9

1. Auflage 2007  
Copyright © 2007 dpunkt.verlag GmbH  
Ringstraße 19  
69115 Heidelberg

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten.

Die Verwendung der Texte und Abbildungen, auch auszugsweise, ist ohne die  
schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und daher strafbar.  
Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung  
in elektronischen Systemen.

Es wird darauf hingewiesen, dass die im Buch verwendeten Soft- und Hardware-  
Bezeichnungen sowie Markennamen und Produktbezeichnungen der jeweiligen  
Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz  
unterliegen.

Alle Angaben und Programme in diesem Buch wurden mit größter Sorgfalt  
kontrolliert. Weder Autor noch Verlag können jedoch für Schäden haftbar gemacht  
werden, die in Zusammenhang mit der Verwendung dieses Buches stehen.

5 4 3 2 1 0

# Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b>	<b>1</b>
<b>1 Was ist Second Life?</b>	<b>3</b>
<b>2 Die ersten Schritte</b>	<b>7</b>
2.1 Registrierung .....	8
2.2 Orientation Island .....	11
2.3 Bewegen .....	14
2.4 Kamerasteuerung .....	16
2.5 Aussehen ändern .....	17
2.6 Mit Dingen und Personen interagieren .....	19
2.7 Hört mich jemand? .....	23
Chat .....	24
IMs .....	25
2.8 Gesten .....	26
2.9 Der letzte Schliff .....	27
Kleidung .....	28
Skin und Prim-Haare .....	29
Penis .....	30
Animation Override – AO .....	30
2.10 Kleiner Second-Life-Knigge .....	31
<b>3 Die Welt erkunden</b>	<b>33</b>
<b>4 Leute kennenlernen</b>	<b>41</b>
4.1 Events .....	42
Partys .....	44
Weitere Arten von Events .....	46
4.2 Freundschaft anbieten .....	47
4.3 Gruppen .....	48
4.4 Partnerschaft .....	51
4.5 Sex .....	55

<b>5</b>	<b>Geld verdienen</b>	<b>59</b>
5.1	Linden-Dollar eintauschen .....	60
5.2	Campen .....	62
5.3	Jobs .....	63
	Die wichtigsten Berufe .....	64
	Berufsfeld: Bauen, herstellen, entwerfen .....	65
	Berufsfeld: Arbeit in Clubs .....	66
	Berufsfeld: Sonstige Dienstleistungen .....	69
5.4	Sich selbständig machen .....	70
<b>6</b>	<b>Einkaufen</b>	<b>73</b>
6.1	Auf der Suche nach dem Shopping-Paradies .....	74
6.2	»Wo kann ich denn hier bitte zahlen?« – Alles über Vendoren .....	77
	Achten Sie auf Ihre Rechte! .....	80
	Im Inventar Überblick behalten .....	82
6.3	Kleine Warenkunde .....	86
	Kleidung .....	86
	Haare .....	88
	Skins, Tätowierungen und Shapes .....	90
	Schuhe .....	93
	Schmuck .....	93
	Waffen .....	94
	Elektronische und andere Geräte .....	96
	Möbel .....	98
	Animationen und Gesten .....	99
<b>7</b>	<b>Schöner Wohnen</b>	<b>101</b>
7.1	Mieten oder kaufen? .....	102
7.2	Ein Stück Land finden .....	103
7.3	Land verwalten .....	106
7.4	Das eigene Heim .....	109
7.5	Skyboxen .....	112
7.6	Privatsphäre .....	115
<b>8</b>	<b>Dinge herstellen</b>	<b>119</b>
8.1	Kleidung und Texturen .....	120
8.2	Gesten und Bewegungen .....	128
8.3	Bauen .....	130
	Ein einfacher Vendor .....	138
8.4	Skripten .....	140
<b>9</b>	<b>Quo vadis, Second Life?</b>	<b>153</b>
	<b>Glossar</b>	<b>159</b>
	<b>Index</b>	<b>163</b>