

Inhalt

1	Einleitung	1
2	Die Rolle der Software-Architekten	9
Teil I: Konstruktion von Architekturen		31
3	Architekturbeschreibung	33
4	Architektur- und Komponentenentwicklung	69
5	Modellgetriebene Software-Entwicklung	93
6	Entwurf serviceorientierter Architekturen	123
7	Anwendungslandschaften serviceorientiert gestalten	151
Teil II: Evolution von Architekturen		179
8	Grundlagen der Evolution von Software-Architekturen	181
9	Reverse Engineering	199
10	Migration von Altsystemen	213
Teil III: Management von Architekturen		223
11	Integratives IT-Architekturmanagement	225
12	Management der Unternehmensarchitektur	249

Teil IV: Bewertung von Architekturen	267
13 Bewertungstechniken – eine allgemeine Übersicht	269
14 Bewertungstechniken für die Systemsicherheit.....	287
15 Bewertungstechniken für die Performance	303
Teil V: Wiederverwendung von Architekturen	319
16 Software-Muster	321
17 Referenzarchitekturen	345
18 Software-Produktlinien	359
19 Framework-Entwurf.....	383
Teil VI: Beispiele von Architekturen	407
20 Multimedia-Architekturen	409
21 Peer-to-Peer-Architekturen	433
22 Grid-Architekturen	451
23 Serviceorientierte Architekturen	467
24 Java-Enterprise-Architektur.....	487
Autorenverzeichnis.....	499
Literatur	513
Index	551