

# Index

---

## A

- Abfertigungsgruppen
  - Aufgaben 249
  - Aufgaben nachverfolgen 252
  - Plattformskalierung 250
  - Timeout 250
- Abfertigungs-Queues 216, 247
  - Deadlocks 258
  - Vergleich mit Sperren 237
- ABI (Application Binary Interface) 47
- Abschlusshandler 233
  - Blöcke 227, 235
  - Instanzvariablen 233
- Abstrakte Basisklassen
  - Implementierungsdetails verbergen 64
  - Unterklassen erben von Klassencluster 68
  - Unveränderbare und veränderbare Arrays 67
- Abwärtskompatibilität 183
- ACAccountStoreBooleanCompletion-Handler 225
- Accounts 225
- addObject 175
- addOperationWithBlock 247
- alertView 70
- allObjects 267
- alloc 175, 177, 179
- Allocator 275
- AND 38
- Animation 266
- Anonyme Objekte und Protokolle 167
- Ansichten 40, 124
- Anwendungen
  - Aktualisierung der Laufzeitkomponente 20
  - Beendigung bei Blockierung des Hauptthreads 226
  - Keine Verlinkung 96
  - Maximale Speichernutzung 201
  - Multithreading 215
- APIs
  - Blöcke für Abschlusscallbacks 235
  - C-Ebene 265
- AppKit 104, 266
- applicationWillTerminate 190
- Arbeitsspeicher
  - Aufteilung in Zonen 134
  - Freigabe großer Blöcke 189
  - Freigabe in Caches 281
  - Wiederverwendung 204
  - Zuweisung auf dem Heap 21
  - Zuweisung von Blöcken auf dem Stack 221
- ARC *siehe* Automatic Reference Counting
- Array-Literale 28
- Arrays 274
  - Aufzählung umkehren 270
  - Blockgestützte Aufzählung 218, 270
  - Indizes 28, 31
  - Interface 68
  - Literale 28
  - Methoden 67
  - nil-Objekte 28
  - number-Objekte 175

- Objekte mit hash gliedern 59
- Platzhalter 67
- Unveränderbar 31, 67
- Veränderbar 66
- arrayWithObjects 29
- assign 51, 198
- Asynchrone Abfertigung 240
- Asynchrone Methoden 226
- Atomare Sperren 50
- atomic 53, 238
- Attribute
  - Property 49
  - Speicherverwaltung 114
- Audiohardware 265
- AudioToolbox 97
- Audiowiedergabe und  
-aufzeichnung 265
- Aufgaben
  - Anzahl dekrementieren 250
  - Asynchrone Ausführung 226
  - Auf Abschluss warten 251
  - Delegates 226
  - Dispatch-Gruppen 250
  - Für alle Objekte in einem  
Array 251
  - Gruppieren 250
  - Prioritäten 252
  - Systemressourcen 253
- Aufzählen von Collections
  - Arrays 267
  - Blockgestützte Aufzählung 270
  - Dictionarys 268
  - for-Schleifen 267
  - NSEnumerator 268
  - Objective-C 1.0 268
  - Schnelle Aufzählung 269
  - Sets 268
  - Umkehren 269
- Aufzählungen
  - Elementwerte 38
  - Fehlerstatuscodes gruppieren 42
  - Konstanten 36
  - Lesbarer Code 37
  - Nächstes Objekt 268
  - Optionen 37
  - Optionen kombinieren 39
- Rückwärtskompatibilität 40
- Socketverbindungen 37
- Statuscodes 37
- switch 42
- typedef 37
- Typen 38
- Typen im Voraus deklarieren 38
- Verhalten 273
- Zugrunde liegender Typ 37
- Aufzählungstyp 37
  - Fehlercodes 133
- Ausführungsschleifen 289
- Ausgabeparameter 123, 132
- Ausnahmen 129
  - ARC 129
  - Auslösen in überschriebenen  
Methoden 130
  - Beendigung der Anwendung 130
  - catch-Block 193
  - Code abfangen und behandeln 192
  - C++ 192
  - Key-Value Observing 193
  - nil-Objekte in Arrays 28
  - nil-Werte in Dictionarys 30
  - Nur für fatale Fehler 130
  - Objective-C 192
  - Objektzerstörung 193
  - Speicherlecks 129
  - try-Block 193
  - Zombie-Objekte 205
- Ausnahmesicherer Code 130
  - Speicherverwaltung 192
- autoDictionaryGetter 82
- autoDictionarySetter 82, 83
- Automatic Reference Counting 132
  - Abwärtskompatibilität 183
  - Aufräumcode 187
  - Ausnahmen 129
  - Beibehaltung durch Variablen 185
  - Beibehaltungen und Freigaben 180
  - Benennungsregeln für  
Methoden 181
  - Besitz von Objekten 274
  - C-Methoden 181
  - Instanzvariablen 186, 187
  - Laufzeitkomponente 183

- Nachrichtenabfertigung 188
- Objective-C-Objekte 261, 265, 274
- Optimierungen 182, 188
- Reference Counting
  - vereinfachen 179
- retainCount 210
- Set-Methoden 185
- Sichere Ausnahmebehandlung 194
- Speicherverwaltung 180, 184, 244
- Überflüssiges autorelease mit
  - sofortigem retain 183
- Automatisch auf nil setzen 144
- autorelease 172, 176, 180, 182, 211
- @autorelease 203
- Autorelease-Pools 172, 176, 213
  - Gültigkeitsbereich 201
  - Leeren 177
  - Maximale Speichernutzung
    - verringern 200
  - Stack 202
  - Temporäre Objekte 201
  - Threads 200
  - Verschachteln 201
  - Zusatzaufwand 202
- \_\_autoreleasing 186
- Autosynthese 49
- AVFoundation 265

**B**

- Barriere 240
- Basisklassen
  - Definieren 65
  - Instanzen 67
  - Vererbung 64, 168
- beginContentAccess 281
- Benannte Konstanten 37
- Benutzeroberfläche
  - Ansichten 124
  - Keine Reaktion während der
    - Ausführung von Aufgaben 226
- Benutzeroberflächen-Thread 215
- Beobachterstatus 189
- Bibliotheken
  - Duplikate 96
  - Fehlerdomänen 134
  - Private Kategorie 153
  - Referenzzähler 212
- Bilder zwischenspeichern 278
- Binnenmajuskel 119
- Bitfelder 148
- Bitweiser AND-Operator 39
- Bitweiser OR-Operator 39, 42, 43
- Blöcke 216, 246
  - Abbrechen nicht möglich 247
  - Arrayaufzählung 218
  - Asynchrone Abfertigung 240
  - Ausführen bei Empfang einer
    - Nachricht 249
  - Blöcke als Objekte 218
  - Callbacks 233
  - Deadlocks 238
  - Erfolgs- und Fehlerfall trennen 229
  - Fehlerbehandlung 229
  - Flexibilität 231
  - Funktionszeiger 220
  - Global 221
  - Grand Central Dispatch
    - (GCD) 245
  - Gültigkeitsbereich 216, 217, 221
  - Handlerblöcke 226
  - Heap 221
  - Inline 216
  - Instanzmethoden 218
  - Instanzvariablen 218
  - Komplizierte Typen verbergen 223
  - Kopien übernommener
    - Variablen 220
  - Kopieren 221
  - Laufzeitkomponente 216
  - Netzwerkabruf 228, 234
  - Nur einmal ausgeführt 255
  - Parallele Queues 260
  - Parameter 223
  - Queues 232, 251
  - Reference Counting 219, 221
  - Rückgabetypp 217, 223
  - self 218
  - Speicherbereiche 219
  - Stack 221
  - Synchrone Abfertigung 239
  - Timer 292

- Typen 217, 223
- Variablen 217, 223
- Verwendung als Funktion 217
- Zirkumflex 217
- Zyklische Verweise 186, 233
- Blockgestützte Aufzählung 270
  - Anhalten 271
  - Methodensignatur ändern 272
  - Umkehren 273
  - \_\_block 218
- BOOL 223
- Boolesche Property
  - Get-Methode 51
  - Methoden 123
- \_bridge 274
- \_bridge\_retained 274
- \_bridge\_transfer 274
- buffer 122
- buttonWithType 64

## C

### C

- APIs 265
- Funktionen aufrufen 72
- Netzwerkkommunikation 265
- Objective-C als Obermenge 20, 23
- Präfix für Funktionsnamen 99
- Speichermodell 20
- Statische Bindung 72
- Umwandlung zwischen C-Datenstrukturen und Objective-C-Objekten 265
- Zugriff auf struct auf dem Stack 48

Caches

- Inhalte entfernen 278
- Kostenwert 279
- NSCache 278
- NSDictionary 278
- Objekte automatisch entfernen 281
- Reihenfolge der Löschung von Objekten 279
- Speicher freigeben 281
- Threadsicher 279
- URLs als Cache-Schlüssel 281

CALayer 84

Callback-Blöcke 233

CamelCase-Schreibweise 119

cancel 247

capitalizedString 85

catch 193

CFArray 274

\_CFArray 274

CFArrayGetCount 274

CFArrayRef 274

CFDictionary 275

CFDictionaryKeyCallbacks 275

CFDictionaryValueCallbacks 275

CFEqual 277

CFHash 277

CFMutableDictionary 275

CFString 265

CFURLRequest 153

CGFloat 51

CGPoint 266

CGRect 22, 266

CGSize 266

char 37

Clang 179

- Blöcke 216

Class 90

Class-Objekte 219

class\_addMethod 82

class\_getInstanceMethod 86, 88

close 190

Cocoa 200, 264

- Arbeiten für die Benutzeroberfläche im Hauptthread 232
- Klassencluster 66
- Zombies 204
- Zweibuchstellige Präfixe 97

Cocoa Touch 200, 264

- Arbeiten für die Benutzeroberfläche im Hauptthread 232

Code

- Aufteilen in
  - Funktionsbereiche 152
- Inkompatibilität zur Laufzeit 47
- Interface dokumentieren 141
- Konventionen 47
- Lesbar 37

- Objective-C- und C++-Code in der Klassenerweiterungskategorie mischen 162
  - Offset zur Kompilierungszeit berechnen 47
  - Speicherlecks 129
  - Threadsichere einmalige Ausführung 255
  - Trennung durch Handlerblöcke verringern 226
  - Warten auf unnötige Sperren 238
  - Zugriff von mehreren Threads 238
  - Collection-Klassen
    - Flache Kopie 138
    - Klassencluster 66
    - Veränderbare und unveränderbare Propertys 115
  - Collections 264
    - Aufzählen 267
    - Benutzerdefinierte Speicherverwaltung 274
    - Klassen 274
    - Objekte abrufen 92
    - Objekte hinzufügen 62
    - Objektyp garantieren 272
    - Schleifen 253
    - Toll-Free Bridging 274
    - Veränderbare Objekte 112
  - Compiler
    - Entscheidung, welcher Code ausgeführt wird 20
    - Flag zur Aktivierung von ausnahmesicherem Code 129
    - Instanzenvariablen 49
    - Objective-C++-Modus 195
    - Zugriffsmethoden 46, 48
  - \_completion 99
  - completionHandler 234, 236
  - connectionWithIdentifier 169
  - const 33
  - Container mit veränderbaren Klassen 62
  - copy 51, 134, 137, 181, 220, 221
  - copyDescription 277
  - copyWithZone 134, 137, 278
  - CoreAnimation 164, 266
    - CALayer 84
  - CoreAudio 265
  - CoreData 265
    - Anonyme Objekte 169
    - Datenbanken 169
    - Zugriff auf die Propertys von NSManagedObjects 78
  - CoreFoundation 264, 274
    - Dictionarys 274
    - Objekte aufräumen 187
    - Verweise freigeben 189
    - Zombie-Objekte 206
  - CoreGraphics 266
    - CGRect 22
  - CoreText 265
  - count 68
  - countByEnumeratingWithState 269
  - \_cppClass 162
  - .cxx\_destruct 187, 189
  - C++
    - Ausnahmen 192
    - Funktionsnamen 119
    - Gültigkeitsbereich von Instanzvariablen 46
    - NS\_OPTIONS 41
    - Systembibliotheken 164
- ## D
- Dateideskriptoren 189
  - Daten
    - Besitzverhältnisse 50
    - Entkoppeln von Logik 142
    - Gleichheit 61
    - Kapseln 156
  - Datenbanken 265
  - Datenquellen 142, 146
  - Datenquellenprotokoll 147
  - Datenstrukturen 266
  - Deadlock
    - Abfertigungs-Queues 258
    - Get-Methoden 257
    - Synchronisierungsblöcke 238
  - dealloc 180, 187, 208

- debugDescription 111
- Debugging
  - dispatch\_get\_current\_queue 262
  - Haltepunkte 111
  - Klassen in Kategorien
    - aufteilen 152
  - load 283
  - Objekte ausgeben 107, 111
  - Öffentliche und private
    - Methoden 126
  - Referenzzähler 212
  - Speicherverwaltungsprobleme 204
  - Undurchsichtige Methoden 84
- Delegate-Protokolle 26, 143, 226
  - Fehler 131
  - Methoden 145
- Delegates
  - Anonym 168
  - Benachrichtigung über Abschluss
    - einer Aufgabe 226
  - Beziehung ohne
    - Besitzverhältnis 144
  - Delegate-Methoden 70, 146
  - Fehler übergeben 131
  - Implementieren 144
  - Informationen abrufen 146
  - Introspektion 145
  - Klassen 26
  - Listenansichten 147
  - Methoden zwischenspeichern 148
  - Netzwerkabruf 146
  - Objekte 142
  - Property-Definition 167
  - Reaktion auf Selektoren 147
  - Referenzen 199
  - Technik 142, 226
- description
  - Dictionary 109
  - Implementieren 107
  - NSDictionary 109
  - String zurückgeben 109
  - Überschreiben 108
- descriptor 220
- Designierte Initialisierer 101
  - EOCRectangle 104
  - EOCSquare 103
- Mehrere 104
- Oberklasse 103
- Oberklasse überschreiben 103
- Rectangle 102
- Destruktorfunktion 261
- Dictionary-Literale 29
- Dictionaries 274
  - Aufzählen 268
  - Blockgestützte Aufzählung 271
  - CoreFoundation 274
  - description 109
  - Foundation 274
  - Größe 275
  - Heruntergeladene Bilder
    - speichern 278
  - Indizierung 30
  - Literale 29
  - nil-Werte 30
  - Objekte 30
  - Schlüssel 30, 70, 268, 272, 275
  - Schlüssel-Wert-Paare 29
  - Schnelle Aufzählung 269
  - Speicherverwaltung 168
  - Unveränderbare Varianten 31
  - Veränderbare Arrays 30
  - Werte 269, 272, 275
- dispatch\_after 245
- dispatch\_apply 253
- dispatch\_async 245, 250
- dispatch\_function\_t 261
- dispatch\_get\_current\_queue 256
- dispatch\_group\_async 250
- dispatch\_group\_enter 250
- dispatch\_group\_leave 250
- dispatch\_group\_notify 251
- dispatch\_group\_wait 250
- dispatch\_once 247, 255
- dispatch\_once\_t 255
- dispatch\_sync 245, 257
- dispose 220
- doesNotRecognizeSelector 77, 80
- Dokumentation 66
- Drittanbieter-Bibliotheken
  - Ausnahmen 192
  - Fehler aufgrund doppelter
    - Symbole 99

Drittanbieter-Frameworks 264  
Drittanbieterklassen 154  
@dynamic 49, 78, 81  
Dynamische Bibliotheken 264  
Dynamische Bindung 20, 23, 74, 243  
Dynamische Methodenauflösung 77, 81

## E

Eigene Vergleichsmethoden 60  
else 221  
Empfänger 77, 79, 80  
Employee-Beispiel 66, 67  
endContentAccess 281  
Entkoppeln der Logik von den  
Daten 142  
enum 37  
enumerateKeysAndObjectsUsing-  
Block 272  
enumerateKeysAndObjectsWith-  
Options 273  
enumerateObjectsUsingBlock 218  
enumerateObjectsWithOptions 273  
Enumerator 268  
EOCAnimatedView 36  
EOCAnimatedView.m 33, 36  
EOCAutoDictionary 81, 83  
EOCBaseClass 285  
EOCClass 207, 209, 219, 234, 292  
sharedInstance 255  
EOCClassA 196, 198, 283, 287  
EOCClassB 196, 283, 287  
EOCClass.h 163  
EOCClass.mm 163  
EOCConnectionState 37, 40  
EOCConnectionStateConnected 38  
EOCConnectionStateDisconnected 38  
EOCDatabaseConnection 168  
EOCDataModel 142  
EOCDelegate 167  
EOCDog 58  
EOCDrawable 26  
EOCEmployer 24  
EOCEmployer.h 24  
EOCImageView 125  
EOCLibrary 99

EOCNetworkFetcher 142, 143, 145,  
148, 236  
EOCObject 126  
EOCPermittedDirection 41  
EOCPerson 24, 52, 56, 58, 60, 109,  
111, 116, 135, 150, 157, 165, 202  
Implementierungsdatei 25  
Kategorien 151  
Klassenerweiterungskategorie 160  
EOCPerson.h 23, 152  
EOCPointOfInterest 113, 114  
EOCRectangle 101, 103, 120  
Designierte Initialisierer 104, 105  
EOCReleaseCallback 277  
EOCRetainCallback 277  
EOCSecretDelegate 166  
EOCSmithPerson 58  
EOCSomeBlock 224  
EOCSoundPlayer 97  
EOCSoundPlayerCompletion 99  
EOCSquare 103  
EOCStringConstant 34  
EOCSubClass 285  
EOCSuperSecretClass 161  
EOCTheClass 96  
EOCViewClassAnimationDuration 33  
eoc\_myLowercaseString 87  
equal 277  
Ergebniscontroller 169  
error 132  
Ersatzempfänger 77, 80  
evictsObjectsWithDiscarded-  
Content 281  
extern 34

## F

Factory 66, 121  
Fehler 130  
Fehler aufgrund doppelter Symbole 96  
Fehlercode als Aufzählungstyp 133  
Fehlerdomänen 131, 134  
Fehlerstatuscodes  
Benannte Konstanten 37  
Gruppieren 42  
\_fetchedData 234

- fetcher 142
- @finally 194
- Flache Gleichheit 61
- Flache Kopie 138
- fobjc-arc-exceptions 129, 194
- for-Schleifen 201, 203
  - Aufzählen von Collections 267
  - Blockaufzählung 267
- \_forwarding\_ 208
- forwardingTargetForSelector 79
- forwardInvocation 79
- Foundation 112, 263
  - Collections 264, 273
  - Dictionarys 274
  - Foundation.h 23
  - Hilfsmethoden 40
  - Introspektion 89
  - Klassen 26, 31, 274
  - Komplett importieren 24
  - Laden 284
  - NSCache 278
  - NS-Präfix 264
  - NSTimer 289
  - Stringverarbeitung 264
  - Zombie-Objekte 206
- Frameworks
  - Drittanbieter-Frameworks 264
  - Grundlegende Headerdatei 23
  - Protokolle 142
- Frameworks für die
  - Benutzeroberfläche 266
- \_friends\_ 136
- friendship 157
- Funktionen 20
  - Aufrufen 20
  - Blöcke als Funktionen 217
  - Polymorphismus 20
  - Tail-Call-Optimierungen 76
  - Unbekannt bis zur Laufzeit 74
  - 2-D-Rendering 266
- Funktionszeiger 220

**G**

- Garbage Collector 172, 197
- GCD 216
- Abfertigungs-Queues 247
- Barriere 240
- Blöcke 245, 246
- Blöcke können nicht abgebrochen werden 247
- Dispatch-Gruppen 250
- Queue-Prioritäten 248
- Queue-spezifische Datenfunktionen 260
- Singleton-Instanzen 255
- Sinnvolle Verwendung 246
- Sperren 237
- Synchronisierung 246
- Threads 200, 253
- Vergleich mit performSelector 243
- Zurzeit ausgeführte Queue 256
- getCharacters:range 122
- Get-Methoden
  - Deadlocks 257
  - Instanzvariablen 46, 56
  - Namen angeben 51
  - Parallele Ausführung 240
  - Propertyts 50
  - Selektoren 79, 82
  - Serielle Synchronisierungs-Queue 239
  - \_block-Syntax 239
- getter=<name> 51
- Gleichheit 58
  - Daten 61
  - Objekte 63, 92
  - Objekte vergleichen 57
  - Operator (==) 57, 92
  - Prüfmethoden 57, 60
  - Strings 122
  - Tief und flach 61
  - Veränderbare Klassen in Containern 62
- Globale Blöcke 222
- Globale Konstanten 36
- Globale Symboltabelle 35
- Globale Variablen
  - Fehlerquelle definieren 131
  - Namenskonflikte 96
- Grafiken rendern 266
- Gruppieren von Aufgaben 250



## H

- .h 23
- Haltepunkte 111
- Handlerblöcke 226
- Hängende Zeiger 176
- hash 277
- Hashes 59, 63
- Hash-Methoden 58, 63
- Hash-Tabellen 59
- hasPrefix 123
- Hauptinterface 158
- Hauptthread 200
  - Beendigung der Anwendung bei blockiertem Hauptthread 226
  - Benutzeroberfläche 232
- Headerdateien 23
  - Extern zugänglich 34
  - Konstanten 34, 36
  - Oberklasse 25
  - Protokolle 25
- Heap
  - Aufräumen 187
  - Blöcke vom Stack kopieren 221
  - Heap-Blöcke 221
  - Speicher zuweisen und Zuweisung aufheben 21
  - Speicherverwaltung 22
- height 119
- \_height 102, 107
- Hilfsmethoden 40
- HTTP
  - Daten vom Server abrufen 153
  - HTTP-spezifische Methoden 153
  - Twitter-API 97

## I

- id 89, 245, 272
- IDE (Integrated Development Environment) 224
- identifizier 115
- if 67, 179, 221
- immutableCopy 137
- Implementierung
  - Austauschen 85
  - Instanzvariablen 48

- Klassenerweiterungskategorie 160
  - Verbergen 64
- Implementierungsdateien 23
  - Klassenerweiterungskategorie 160
  - Konstanten 32, 34, 36
- Importvorgänge 26
- IMPs 85
  - in 269
- Indizes 31
- Indizierung 28, 30
- init 102
- Initialisierer
  - Ausnahmen 104
  - Designiert 101
  - Instanzvariablen 56
  - Klassen 100
  - Methoden 56
  - Namen 100
- initialize
  - Implementierung der Oberklasse 285
  - Laufzeitkomponente im normalen Zustand 285
  - Schlanke Implementierung 286
  - Threadssichere Umgebung 285
  - Vererbung 286
  - Verzögert aufgerufen 284
- initWithCoder 105, 107
- initWithDimension 104
- initWithSize 120
- initWithTimeIntervalSinceReferenceDate 101
- initWithWidth:andHeight 104
- Inline-Blöcke 218
- Instanzen
  - Basisklassen 66
  - Initialisierung mit den übergebenen Parametern nicht möglich 130
  - Instanzvariablen 90
  - Metadaten 90
- Instanzvariablen 46
  - Abschlusshandler 233
  - ARC 187
  - Aufräumcode 187
  - Besondere Variablen von Klassenobjekten 47

- Bitfeld 148
- Blöcke 218
- Deklariieren 46
- Direkter interner Zugriff 54
- Einstellen auf 0 102
- Externer Zugriff 54
- Get-Methoden 46
- Gültigkeitsbereich 46
- Instanzen 90
- Keine Synthetisierung durch
  - Kategorie 157
- Klassen 49, 156
- Klassenerweiterungskategorie 47, 149, 160
- Laufzeit 47
- Namen 49
- Netzwerkabruf-Objekte 228
- Nicht öffentliche Verwendung
  - dokumentieren 160
- Nur intern bekannt 161
- Oberklasse 56
- Offset 46, 115
- Privat 113
- Propertys 54
- Qualifizierer 186
- Queues 257
- Set-Methoden 46, 56
- Sichere Einstellung 186
- Speicherverwaltung 184
- Synthese 49
- Unterklassen 68
- Zeiger auf Instanz 163
- Zugriffsmethoden 55
- int 122, 223
- Integer
  - Definition zur Kompilierungszeit 288
  - Strings parsen 122
- Interface
  - Deklaration des Protokolls 144
  - Dokumentation des Codes 141
- Internet 278
- Introspektion 66, 89, 137
  - Delegates 145
  - Klassen 115
  - Methoden 67, 91
  - Objekte 118
  - Objekte von Collections
    - abrufen 92
- intValue 122
- invoke 220
- iOS
  - Arbeiten für die Benutzeroberfläche im Hauptthread 256
  - Bei Beendigung einer Anwendung
    - aufgerufene Methoden 190
  - Blöcke 216
  - Blockierter Thread für die Benutzeroberfläche 215
  - Cocoa Touch 200, 264
  - Framework für die Benutzeroberfläche 101
  - Hauptthread 251
  - iOS 5.0 SDK 97
  - Kartendarstellung 266
  - main 200
  - Operations-Queues 246
  - Social Networking 266
  - UIApplication 174
- isa 90, 208, 219
- isCancelled 248
- isContentDiscarded 281
- isEqual 57, 61, 63, 92, 277
- isEqualToArray 60
- isEqualToDictionary 60
- isEqualToString 57, 60, 123
- isFinished 248
- isKindOfClass 91
- isMemberOfClass 91
- Isolierte Insel 178
- J**
- Java
  - Ausnahmen 129
  - Funktionsnamen 119
  - Gültigkeitsbereich von Instanzvariablen 46
  - Interfaces 141

## K

- kAnimationDuration 32, 33
- Kapseln von Daten 156
- Kategorien 142
  - Klassenimplementierung
    - zerlegen 150
  - Laden 283
  - load 283
  - Methoden 153
  - Methoden überschreiben 154
  - Namespace 155
  - Präfixe 96
  - Präfixe für Namen von Drittanbietern 154
  - Propertyts vermeiden 156
  - Variablen können nicht synthetisiert werden 157
  - Verknüpfte Objekte 158
  - Zugriffsmethoden 157
- Key-Value Observing
  - Ausnahmen 193
  - Nachrichten 55, 164
  - Operations-Propertyts 248
  - Propertyts 192
- Klassen 45
  - Blöcke in Instanzmethoden definieren 218
  - Collections 273
  - Daten mithilfe verknüpfter Objekte anhängen 69
  - Delegate-Protokolle 143
  - Delegates 26
  - Designierte Initialisierer 101
  - Dokumentation 66
  - Eigene 31
  - Elternklasse 90
  - Foundation 27
  - Gleichheit 58, 59
  - Headerdateien 23
  - Hierarchie 91
  - Implementierung zerlegen 150
  - Implementierungsdateien 23
  - Import begrenzen 25
  - Initialisierer 101
  - Initialisierung 283
  - Instanz des Klassenclusters prüfen 67
  - Instanzvariablen 46, 49, 156
  - Introspektion 89, 115
  - Klassenname in der API 167
  - Laden 283
  - Literale 31
  - Mehrere Netzwerkabruf-Objekte 228
  - Mehrere Warnungen 70
  - Metadaten 90
  - Methoden 76, 84, 141
  - Methoden für einen Selektor abrufen 86
  - Methoden für unbekannte Selektoren dynamisch hinzufügen 78
  - Methoden hinzufügen 154
  - Nachrichten werden nicht verstanden 76
  - Namen 118, 123
  - Namenskonflikte 124
  - Präfixe 96
  - Private Methoden 126
  - Propertyts 112
  - Protokolle 146
  - Rechteck 101
  - sharedInstance 255
  - Toll-Free Bridging 274
  - Typdefinition 225
  - Übersetzungseinheit 33
  - Veränderbar 62, 112
  - Veränderbare und unveränderbare Varianten kopieren 137
  - Vererbung 25, 64
  - Verweise aufeinander 25
  - Vom System bereitgestellt 156
  - Vorausdeklaration 24, 26
  - Weiterleitungspfad 77
- Klassencluster 31, 64
  - Cocoa 66
  - Collection-Klassen 66
  - Enthaltene Objekte 66
  - Factory 66
  - Implementierungsdetails verbergen 64

- Klasse der Instanz prüfen 67
- Konkrete Implementierung
  - hinzufügen 67
- Unterklassen erben von abstrakter
  - Basisklasse 68
- Klassenerweiterungskategorie 26, 50, 156
  - Datendefinitionen 162
  - Deklaration des Protokolls 144
  - Implementierungsdatei 160
  - Implementierungsdetails
    - verbergen 160
  - Instanzvariablen 48, 149, 160
  - Methoden 160
  - Objective-C- und C++-Code
    - mischen 162
  - Private Methoden 127, 165
  - Private Protokolle 165
  - Propertyts 162
  - Schreibgeschützte Propertyts 164
- Klassenobjekte 47, 88
- Klassenspezifische
  - Vergleichsmethoden 60
- Konstanten
  - Aufzählen 37
  - Definieren 32
  - Extern zugänglich machen 34
  - Global 36
  - Globale Symboltabelle 35
  - Headerdatei 34, 36
  - Implementierungsdatei 32, 34, 36
  - Klassenname als Präfix 32, 35
  - Namen 32, 34
  - Typen 32
  - Übersetzungseinheit 36
- Konstruktoren 119
- Kopieren
  - Designierte Initialisierer 135, 137
  - Objekte 134
  - Tief und flach 138
  - Veränderbare und unveränderbare
    - Varianten von Klassen 137

## L

- lastObject 68
- Laufzeit 45
  - Aktualisieren 20
  - dealloc 189
  - Dynamische Bibliothek 20
  - Entscheidung, welcher Code
    - ausgeführt wird 20
  - Funktionen 20, 73
  - Instanzvariablen 48
  - Methoden 76, 84
  - Nachschlagen 20
  - Objekttypen 22, 88
  - Reference Counting 22
  - Selektoren 243
  - Speicherverwaltungsmethoden 20
  - Strukturen 20
  - Zombie-Objekte 206
- length 122
- lengthOfBytesUsingEncoding 122
- Les- und schreibbare Propertyts 112
- Listenansichten 147
- Literale 31
- LLDB-Debugger 111
- load 283
- localizedString 123
- localizedStringWithFormat 121
- Lokale Variablen 33
  - Qualifizierer 186
  - Speicherverwaltung 184
  - Zyklische Verweise auflösen 186
- lowercaseString 77, 85, 86, 122

## M

- .m 23
- Mac OS X *siehe* OS X
- main 200
- malloc() 187
- MapKit 266
- Markierte Zeiger 212
- Maximale Speichernutzung
  - verringern 200

- messageName 74
  - Metadaten 90
  - Metaklassen 90
  - Methoden
    - Abfertigung 55, 127
    - Ablaufverfolgung 153
    - Aktionen an Objekten
      - verursachen 124
    - ARC 180
    - Arrays 67
    - Ausführliche Namen 120
    - Ausgabeparameter 132
    - Ausnahmen 129
    - Benennungsregeln 181
    - Boolesche Property's 124
    - C-Funktionen 75
    - Delegate-Methoden 146
    - Delegate-Protokolle 145
    - Delegates 148
    - Dynamisch für unbekanntes
      - Selektor hinzufügen 78
    - Dynamische Bindung 74
    - Erfolg/Fehler 132
    - Gleichheitsprüfung 57
    - Gute Namen 121
    - HTTP-spezifisch 153
    - Im Besitz des Aufrufers 181
    - Implementierung austauschen 85
    - Inspektion 67, 91
    - Kategorien 150
    - Klassen 76, 141
    - Klassenerweiterungskategorie 160
    - Klassenmethoden 86
    - Laufzeit 84
    - Namen 19, 118
    - Neu erstellter Wert 123
    - Nicht ablaufinvariant 257
    - Nicht öffentliche Verwendung
      - dokumentieren 160
    - nil/0 130
    - NSObject 108
    - Objekte 72, 176
    - Parameter 123, 124
    - Präfix get 124
    - Präfixe 96, 126
    - Rückgabotyp 121
    - Speicherverwaltung 20
    - Threads 191, 242
    - Typen 123
    - Undurchsichtige Methoden 84
    - Ungeeignete Namen 121
    - Veränderbare Arrays 67
    - Verzögerte Ausführung 242
      - Vom System bereitgestellt 156
  - Methodenswizzling 84
  - method\_exchangeImplementations 86
  - MKLocalSearch 231
  - Multithreading 215
  - mutableCopy 137, 181
  - mutableCopyWithZone 137
- N**
- Nachrichten 34
    - Argumente 72
    - description 107
    - Empfänger 74, 77
    - Fließkommawerte 75
    - Methoden nachschlagen 127
    - Namen 72
    - Nicht behandelt 79
    - Nicht verstandene Nachrichten 76
    - Oberklasse 75
    - Objekte, die auf alle Nachrichten
      - reagieren 127
    - Selektoren 72, 74
    - structs 75
    - Übergeben 72
    - Weiterleitungspfad 77
    - Werte 72
  - Nachrichtenabfertigung 188
  - Nachrichtenübermittlung 23, 45
    - Laufzeit 20
    - Struktur 20
    - Vergleich mit
      - Funktionsaufrufen 20
  - Nachrichtenweiterleitung 74
    - Dynamische
      - Methodenauflösung 77, 81
    - Empfänger 79, 80
    - Ersatzempfänger 77, 80
    - Flussdiagramm 80

- Selektor 79
- Vollständiger Weiterleitungsmechanismus 79
- Namen
  - Benennungsregeln 181
  - CamelCase-Schreibweise 119
  - Delegate-Protokolle 143
  - Deutlich und einheitlich 118
  - Klassen 118, 124
  - Methoden 118, 119
  - Oberklasse 125
  - Präfixe 96
  - Präpositionen 118
  - Private Methoden 126
  - Property 122
  - Protokolle 124
  - Variablen 118
  - Verschachteln von autorelease-Pools 201
- Namenskonflikte 96, 124
- networkFetcher:didFailWithError 145
- networkFetcher:didUpdateProgressTo 148
- Netzwerkabruf-Objekte 228
  - Abschlusshandler 229, 233
  - Am Leben erhalten 235
  - Block beibehalten 234
  - Blöcke 229
  - Delegates 146
  - Fehler 229
  - Mehrere 228
  - Speicherung als
    - Instanzvariable 229
  - Zu globaler Collection hinzufügen 235
  - Zuweisung aufheben 236
- Netzwerkkommunikation 265
- new 181
- newSelector 86
- nextObject 268
- NeXTSTEP 264
- NIBs 105
- Nicht fatale Fehler 130
- Nicht-Objective-C-Objekte
  - Aufräumen 187
  - Verweise freigeben 189
- nil 28
- nonatomic 50, 53
- notify 251
- UIApplication 174
- UIApplicationDelegate 190
- NSArray 27, 31, 60, 66, 109, 112, 137, 156, 264, 267, 274
- NSAutoReleasePool 203
- NSBlockOperation 247
- NSCache 278
- NSCalendar 159
- \_NSCFNumber 77
- NSCoding 104
- NSCopying 134, 168, 278
- NSDate 101
- NSDictionary 27, 31, 60, 70, 168, 261, 264, 267, 271, 276
  - description-Methode 109
  - Verwendung als Cache 278
- NSDiscardableContent 281
- NSEnumerationConcurrent 273
- NSEnumerationOptions 273
- NSEnumerationReverse 273
- NSEnumerator 267, 268
- NSError 130
- NSFastEnumeration 269
- NSFetchedResultsController 169
- NSFetchedResultsControllerInfo 170
- NSHTTPURLRequest 153
- NSInteger 51
- NSInvocation 79, 81
- NSLinguisticTagger 264
- NSLog 175, 284
- NSManagedObject 49, 78
- NSMutableArray 62, 66, 124, 137
- NSMutableCopying 137
- NSMutableDictionary 277
- NSMutableSet 62, 117
- NSMutableString 51
- NSMutableURLRequest 152
- NSNotificationCenter 34, 189, 232, 249
- NSNumber 27, 31, 156, 201, 212

NSObject 58, 77, 89, 102, 108, 134,  
 208, 242, 263, 264, 277  
     Protokoll 57, 89, 108, 111,  
         172, 210  
 NSOperation 247, 248  
 NSOperationQueue 232, 247  
 NSProxy 89, 93, 108  
 NSPurgeableData 281  
 NSRecursiveLock 238  
 NSSet 117, 138, 267, 271  
 NSString 21, 27, 31, 34, 51, 57, 59, 89,  
 154, 177, 179, 201, 212, 284  
     Methoden 120  
     Selektortabelle 85  
 NSString\* 21  
 NSTimeInterval 32  
 NSTimer 289  
 NSUInteger 41  
 NSURLConnection 131, 265  
 NSURLConnectionDelegate 131  
 NSURLErrorDomain 131  
 NSURLRequest 152  
 NSZombieEnabled 205, 208  
     \_NSZombie\_ 207, 208  
     \_NSZombie\_EOCClass 207  
     \_NSZombie\_OriginalClass 208  
 NSZone 134  
 NS\_ENUM 40  
 NS\_OPTIONS 41, 42  
 NULL-Zeiger 133  
 number-Objekt 175

**O**

Oberklasse  
     Designierte Initialisierer 103  
     Headerdateien 25  
     Instanzvariablen 56  
     Nachrichten senden 75  
     Präfixe 125  
     Überschreiben der Methoden  
         in Unterklassen 68  
     Vererbung 25  
 objc\_AssociationPolicy 69  
 OBJC\_ASSOCIATION\_ASSIGN 69  
 OBJC\_ASSOCIATION\_COPY 69  
 OBJC\_ASSOCIATION\_COPY\_NONA  
     TOMIC 69  
 OBJC\_ASSOCIATION\_RETAIN 69  
 OBJC\_ASSOCIATION\_RETAIN\_NON  
     ATOMIC 69  
 objc\_autoreleaseReturnValue 183  
 objc\_duplicateClass() 208  
 objc\_getAssociatedObject 69  
 objc\_msgSend 72, 74, 76  
 objc\_removeAssociatedObjects 69  
 objc\_retain 180  
 objc\_retainAutoreleaseReturn-  
     Value 184  
 objc\_setAssociatedObject 69  
     \_object 185  
 objectAtIndex 28, 68  
 Objective-C  
     Ausnahmen 192  
     Eckige Klammern 19  
     Fehlermodell 129  
     Garbage Collector 172  
     Laufzeitkomponente 20  
     Nachrichtenstruktur 20  
     Obermenge von C 20, 23  
     Weitschweifige Syntax 19, 27  
     Wurzeln 20  
     Zombie-Objekte 206  
 Objective-C 1.0 268  
 Objective-C-Objekte  
     ARC 265  
     Umwandlung in C-  
         Datenstrukturen 265  
 Objective-C++-Modus 195  
 object\_getClass() 206  
 Objekte 45  
     Anonym 167  
     Arbeitsspeicher 21  
     Aufgaben 251  
     Aufräumen 189  
     Ausgeben beim Debuggen 107  
     Ausnahmen 129  
     Automatische Freigabe 132, 181  
     Beendigung der Anwendung 190  
     Beibehalten 182

- Besitz anderer Objekte 174
- Beziehungen 174
- Blöcke 217
- C-Funktionen 75
- Collections 92, 272
- Deklariieren 21
- Delegates 142
- description 107
- Designierte Initialisierer 101
- Dictionarys 30
- Freigeben 182, 200
- Gleichheit 58, 92
- Gliederung in Arrays mit hash 59
- Hash 63
- id 89
- Inkonsistente interne Daten 104
- Instanzvariablen 46
- Introspektion 117
- Klassen 90, 91, 146
- Kommunikation miteinander 142
- Kopieren 134
- Laufzeit 89
- Mehraufwand 22
- Methoden 123, 169, 176
- Methoden aufrufen 72
- Nachrichten 34, 189
- Nachrichten werden nicht verstanden 76
- Nachrichtenübermittlung 45
- NIBs 105
- Objektgraph 176
- Operations-Queues 246
- Private Protokolle 165
- Propertys 46
- Proxy 93
- Reaktion auf Nachrichten 127
- Reference Counting 200
- Referenzzähler 172, 200, 210
- Sets 268
- Speicherbereiche 219
- Speicherrichtlinien 69
- Speicherverwaltung 69
- Synchronisierung mit self 237
- Typen 22, 88, 272
- Ungültige Verweise 173
- Unveränderbar 53, 112
- Variablen 21
- Variablen vom Typ Class 90
- Veränderbar 51
- Verknüpfte Objekte 69
- Verweise freigeben 189
- Zähler 172, 210
- Zeiger 21, 89
- Zerstören 193
- Zombie-Objekte 206
- Zugriff auf gekapselte Daten in Objekten 48
- Zuweisung auf dem Heap 21
- Zuweisung auf dem Stack 21
- Zuweisung aufheben 173, 189, 196
- Zyklische Verweise 178
- Objektgraph 174, 176, 195
- obj\_msgSendSuper 75
- obj\_msgSend\_fpret 75
- obj\_msgSend\_stret 75
- Öffentliche API 115
- Öffentliches Interface 46
- opaqueObject 82
- open 190
- Operationen 247
- Operations-Queues 246
- @optional 145
- Optionen
  - Aufzählungen 37
  - Kombinieren 37, 39
- OR 38, 41, 42
- OS X
  - Bei Beendigung einer Anwendung aufgerufene Methoden 190
  - Blöcke 216
  - Blockierter Thread für die Benutzeroberfläche 215
  - Cocoa 200, 264
  - Garbage Collector 172, 197
  - Hauptthread 251, 256
  - NSApplication 174
  - Operations-Queues 246
  - Social Networking 266



## P

- Parallele Queues 240
  - Blöcke 259
  - Lesevorgänge als normale Blocks und Schreibvorgänge als Barriereblocks 241
  - Parallele Threads 253
- Parameter
  - Methoden 122
  - Zeiger auf Strukturen 275
- performSelector 243
- performSelector:withObject:withObject 244
- Plattformskalierung 250
- Platzhalter-Arrays 67
- po 111
- pointerVariable 89
- Polymorphismus 20
- Präfixe
  - Namen 96
  - Namen von Drittanbietern 154
- Präprozessor-Direktiven 32
- printGoodbye() 73
- printHello() 73
- Private Instanzvariablen 113
- Private Kategorie 153
- Private Methoden 126, 165
- @property 48, 69
- Propertyts 46
  - Atomar 238
  - Attribute 50, 158
  - Besitz 50
  - Beziehung ohne Besitzverhältnis 51
  - Eigene Initialisierer 52
  - Einteilige Namen 122
  - Get-Methoden 51
  - Gleichheit 59
  - Hauptinterface 158
  - Instanzvariablen 54, 56, 115
  - Kapseln von Daten 156
  - Key-Value Observing 193
  - Klassen 112
  - Klassenerweiterungskategorie 162

- Les- und schreibbar 50, 112
- Namen 121
- Objektinterface 48
- Operationen 247
- Punktschreibweise 46
- Schlüssel-Wert-Codierung 115
- Schreibgeschützt 50, 53, 112, 113
- Set-Methoden 51
- Speicherverwaltung 50, 55, 114, 158
- Synchronisierung 237
- unsafe 199
- Veränderbare und unveränderbare Propertyts 115
- Vermeiden in Kategorien 156
- Verzögerte Initialisierung 56
- weak 144
- Zugriffsmethoden für Propertyts 176, 192
- Protokolle 141
  - Anonyme Objekte 167
  - Daten für Klassen 146
  - Datenbankverbindungen 168
  - Delegierung 141
  - Headerdateien 26
  - Implementierungsdetails verbergen 167
  - Konformität 27
  - Namen 123
  - Namenskonflikte 124
  - Private Protokolle 165
- Proxy 93
- Punktschreibweise 46

## Q

- QuartzCore 266
- Queue-Barriere 240
- Queues 114
  - Callback-Blöcke 260
  - Hierarchie 259
  - Instanzvariablen 257
  - Lesen und Schreiben in derselben Queue 239

- Prioritäten 248
- Schlüssel-Wert-Paare 260
- Synchronisierung 259
- Zurzeit ausgeführte Queue 256

## R

- readonly 50, 113
- Rechtecke 101
- rectangle (Klasse) 26
- Rectangle (Objekt) 102
- Reference Counting 20, 22, 171, 200, 250
  - ARC 179
  - Architektur 195
  - Ausnahmen 195
  - Automatisch 180
  - Autorelease-Pools 176, 200
  - Blöcke 219, 221
  - Funktionsweise 172
  - Manuelle Freigabe 189
  - Objekte zerstören 193
  - Problematische Stellen finden 179
  - Speicherverwaltung 210
  - Zombie-Objekte 206
  - Zusammenfassen und Reduzieren von retain- und release-Aufrufen 182
  - Zyklische Verweise 178
- Referenzzähler 172, 200, 210, 212
  - Aktuell 210
  - Ausgleichen 177
  - Autorelease-Pools 172
  - Bestimmter Zeitpunkt 211
  - Inkrementieren und dekrementieren 172, 176
  - Mindestwert 1 175
  - Sehr große Werte 212
  - Untersuchen 172
- Reine C-Funktionen 97
- Rekursive Sperren 238
- release 172, 180, 185, 211
- replace 118
- \_resetViewController 128
- resolveClassMethod 78
- resolveInstanceMethod 78

- respondToSelector 145
- ret 244
- retain 172, 180, 182, 185, 211
- retainCount 172
  - ARC 210
  - Vermeiden 210

## S

- Schaltflächen 64
- scheduledTimerWithTimeInterval 290
- Schlüssel
  - Dictionarys 30
  - retain- und release-Callbacks 277
  - Statische globale Variablen 70
  - Verknüpfte Objekte 70
- Schlüssel-Wert-Codierung 115
- Schnelle Aufzählung 267, 269
- Schreibgeschützte Propertys 53, 112, 113
  - Klassenerweiterungskategorie 164
- Schwache Referenzen 195, 293
- sectionInfo 170
- sections 169
- Selektoren 79
  - Auszuführenden Selektor speichern 243
  - Delegates 147
  - Direkt aufrufen 243
  - Get-Methoden 79, 82
  - IMPs 85
  - In anderem Thread ausführen 245
  - Laufzeit 243
  - Methoden 77, 84, 86
  - Nachrichten 72
  - Parameter 245
  - Set-Methoden 79, 82
  - Verzögert ausführen 245
- self 218, 293
  - Abschlusshandlerblock 234
  - Synchronisierung 237
- Serielle Synchronisierungs-Queue 239
- set 78
- setIdentifier 115
- Set-Methoden 176
  - ARC 185

- Barriereblock 241
- Instanzvariablen 46, 56
- Namen 51
- Propertys 50
- Selektoren 79, 82
- Serielle Synchronisierungs-  
Queue 239
- Skalartypen 51
- Überschrieben durch  
Unterklassen 56
- Sets 274
  - Aufzählen 268
  - Blockgestützte Aufzählung 271
  - Objekte 268
  - Schnelle Aufzählung 269
- setter=<name> 51
- setup 185
- setValue:forKey 115
- shape 26
- sharedInstance 255
- Singletons 212, 255
- Skalartypen 51
- Smalltalk 20
- Social 266
- Social Networking 266
- Sockets 189
  - Aufzählungen 37
- Sounddateien 97
- Speicherbereiche 219
- Speicherlecks 195, 244
  - Nicht freigegebene Objekte 179
  - Sichere Programmierung 129
  - Zyklische Verweise 178, 197
- Speicherrichtlinien 69
- Speicherverwaltung
  - ARC 181
  - Attribute 114, 158
  - Ausnahmesicherer Code 192
  - Benutzerdefiniert 274
  - Objekte 69
  - Propertys 50
  - Reference Counting 171, 210
  - Speicherverwaltungsmodell 195
  - Umgehen 55
  - Variablen 185
  - Zombies 204
- Zugriffsmethoden für  
Propertys 176
- Zusammenfassen und Reduzieren  
von retain- und release-  
Aufrufen 182
- Speicherverwaltungsmethoden 20
  - Überschreiben 188
  - Unzulässiger Aufruf 180
- Sperren
  - GCD 237
  - Mehrfache Sperrung durch einen  
Thread 238
  - Rekursiv 238
- Stabile Binärschnittstelle 47
- Stack
  - Autorelease-Pools 202
  - Blöcke 221
  - Blöcke auf den Heap kopieren 221
  - Objekte 21, 22
  - Variablen 21
- Standardansicht 70
- start 224
- static 33
- Statische Bibliothek 264
- Statische globale Variablen 70
- Statischer Analyser 179
- Status 37
- Statuscodes 37
- stop 271
- stopPolling 291
- str 177, 206
- string 121
- Stringliterale 27
- Strings
  - Analysieren 264
  - Anderer String vorn  
angehängt 123
  - Eigene Klassen 31
  - Factory-Methode 121
  - Gleichheit 123
  - Hash zurückgeben 59
  - Länge 122
  - Parsen 122
  - Umwandlung in  
Kleinbuchstaben 122
  - Unveränderbare Varianten 31

- Verarbeiten 264
  - Zeichen in einem Bereich 122
- Strings in Kleinbuchstaben 122
- stringValue 177
- stringWithString 121
- strong 51
- \_\_strong 186
- structs 75
- Strukturen 20
  - Abfragen 149
  - Feldgrößen 148
  - Instanzvariablen 149
  - Zeiger 219
- super\_class 90, 92
- supportedInterfaceOrientations 40
- switch 42
- Synchronisierung
  - GCD 246
  - PropertyS 238
  - Synchrone Abfertigung 239
  - Synchronisierungsblöcke 238
  - Synchronisierungssperren
    - im Vergleich zu Abfertigungs-Queues 237
- @synchronized 256
- synchronizedMethod 237
- @syntheseize 49
- Systembibliotheken
  - Ausnahmen 192
  - C++ 164
- System-Frameworks
  - AVFoundation 265
  - CoreAudio 265
  - CoreData 265
  - CoreFoundation 264
  - CoreText 265
  - Dynamische Bibliotheken 264
  - Foundation 263, 264
  - Frameworks für die
    - Benutzeroberfläche 266
  - Klassencluster 66
- Systemressourcen
  - Arbeitsspeicher 189
  - Ausführung von Aufgaben auf
    - der Grundlage der vorhandenen Systemressourcen 253

- Ausnahmen 129
- Dateideskriptoren 189
- Deterministische
  - Lebenszyklen 190
- Sockets 189

## T

- Tabellenansicht 125
- Tail-Call-Optimierungen 76
- Temporäre Objekte 201
- Text 265
- Threads
  - Blockierung bei lang andauernden
    - Aufgaben verhindern 226
  - Codezugriff durch mehrere
    - Threads 238
  - Impliziter Autorelease-Pool 200
  - Methoden 191
  - Prioritäten 249
  - Sicherheit 255
  - Threadsichere einmalige
    - Ausführung 255
- Tiefe Gleichheit 61
- Tiefe Kopie 138
- Timer
  - Ausführungsschleifen 289
  - Außer Kraft setzen 290
  - Blöcke 292
  - Schwache Referenzen 293
  - Wiederholt ausführen 289, 290
  - Zeitplanung 289
  - Zielobjekt beibehalten 290
  - Zuweisung aufheben 291
  - Zyklische Verweise 293
  - Zyklische Verweise bei wiederholter
    - Ausführung 290
- Toll-Free Bridging 77, 265, 274
- @try-Block 193
- Twitter 97, 231, 236
- TW-Präfix 97
- TWRequest 97, 231, 236
- typedef 223
  - Aufzählungen 37
- Typen
  - Alias für anderen Typ 223

- Aufzählungen 37
- Blöcke 216, 223
- Compilerabhängig 37
- Konstanten 32
- Laufzeit 23
- Methoden 123
- Objekte 88
- Variablenamen 223
- Zahlenliterale 27
- Typisierte Konstanten 32

## U

- Überschreiben von Methoden 156
- Übersetzungseinheit 33, 36
- UIAlertView 70
- UIApplication 174
- UIApplicationDelegate 190
- UIApplicationDidEnterBackground-Notification 36
- UIApplicationMain 201
- UIApplicationWillEnterForeground-Notification 36
- UIButton 64
- UIInterfaceOrientationMask 40
- UIKit 33, 35, 40, 64, 101, 104, 124, 266
- UIKit.h 23
- UISwitch 51
- UITableView 125
- UITableViewCell 101
- UITableViewController 125
- UITableViewDelegate 125
- UIView 33, 124, 266
- UIViewAutoresizing 40
- UIViewAutoresizingFlexibleHeight 39
- UIViewAutoresizingFlexibleWidth 38
- UIViewController 23, 124, 128
- Umgekehrte Aufzählung 269
- Undurchsichtige Methoden 84
- unsafe\_unretained 51, 144, 197
- \_\_unsafe\_unretained 186
- Unterklassen 68
  - Ausnahmen 129
  - Set-Methoden überschreiben 56
- Unterstützte Geräteausrichtung 40

- Unveränderbare Arrays 67
- Unveränderbare Objekte 53, 112
- Unveränderbare Property's 115
- Unveränderbare Varianten 31
- uppercaseString 85, 86
- urlEncodedString 154
- URLs
  - Cache-Schlüssel 281
  - Daten abrufen 153
  - Daten herunterladen 265
  - Fehler beim Parsen oder beim Datenabruf 131
- userInfo 293

## V

- value 244
- Variablen
  - Blöcke 216, 217
  - Class 90
  - const 33
  - Deklarieren 21
  - isa-Zeiger 90
  - Kopien von übernommenen Variablen 220
  - Lokal 33
  - Namen 118, 223
  - Objective-C-Objekte 22
  - Ohne Sternchen 22
  - Speicheradresse 89
  - Speicherverwaltung 184
  - Stack 21
  - Starke Verweise auf Objekte 185
  - static 33
  - Variablen, die auf dasselbe Objekt zeigen 21
  - Vorausdeklaration 38
  - Wert beibehalten 185
  - \_block 218
- Veränderbare Arrays 67
  - Dictionary's 30
  - Indizierung 30
  - Laufzeit 288
  - Methoden 67
- Veränderbare Dictionary's 168

- Veränderbare Klassen 112
  - Gleichheit in Containern 62
- Veränderbare Objekte 112
- Veränderbare Property's 115
- Veränderbare Varianten 31
- Verbindungsfehler 131
- Vererbung 58
- Verknüpfte Objekte
  - Anwendungsbeispiel 70
  - Benutzerdefinierte Daten an Klassen anhängen 69
  - Kategorien 158
  - Schlüssel 70
  - Verknüpfungstypen 69
- Verweise freigeben 189
- Verzögerte Initialisierung 56
- Videowiedergabe und -aufzeichnung 265
- Virtuelle Tabellen 20
- void\* 220
- Vollständiger Weiterleitungsmechanismus 79
- Vorausdeklaration 26
  - Aufzählungstypen 38
  - Importe 25
  - Klassen 25

## W

- Warnungen 70
- weak 51, 144
- \_\_weak 186
- Webdienste 113
- WebKit 164
- Weiterleitungspfad 77
- Werte
  - Markierte Zeiger 212
  - retain- und release-Callbacks 277
- while 211
- width 119
- \_width 102, 107
- Wurzelklassen 108

## X

- Xcode und Zombie-Objekte 205

## Z

- Zahlenlitterale 27
- Zeiger
  - Auf nil setzen 175
  - Gleichheit 59
  - Hängende Zeiger 176
  - Objekte bezeichnen 21
- Zombie-Objekte
  - Ausnahmen 205
  - Erkennen 209
  - Objective-C-Nachrichten 207
  - Objekte in Zombies umwandeln 206
  - Speicherverwaltungsprobleme 204
  - Ursprüngliche Klasse bestimmen 208
  - Zombie-Klassen 207
- Zonen 134
- Zugriffsmethoden
  - Automatisch schreiben 46, 49
  - Autosynthese 49
  - Eigene 50
  - Feinsteuerung 52
  - Instanzvariablen 55, 257
  - Kategorien 158
  - Namen 51
  - Namenskonvention 48
  - Sperren 50, 53
  - Synthese verhindern 49
- Zwischenspeichern
  - Bilder aus dem Internet 278
  - Delegates für Selektoren 149
  - Implementierte Methoden 148
  - Optimierung 147
- Zyklische Verweise 72, 178, 235
  - Blöcke 232
  - Erkennen 196
  - Speicherlecks 196
  - Vermeiden 195

## Ziffern und Sonderzeichen

- == (Gleichheitsoperator) 57, 92
- 2-D-Rendering 266