

---

**C# 6.0**  
*kurz & gut*

*Joseph Albahari & Ben Albahari*  
*Deutsche Übersetzung von*  
*Lars Schulten & Thomas Demmig*

**O'REILLY®**

Joseph Albahari & Ben Albahari

Übersetzung: Lars Schulten & Thomas Demmig

Lektorat: Alexandra Follenius

Korrektorat: Sibylle Feldmann

Herstellung: Susanne Bröckelmann

Umschlaggestaltung: Karen Montgomery & Michael Oréal, [www.oreal.de](http://www.oreal.de)

Satz: Reemers Publishing Services GmbH, Krefeld, [www.reemers.de](http://www.reemers.de)

Druck und Bindung: Media-Print Informationstechnologie, [mediaprint-druckerei.de](http://mediaprint-druckerei.de)

Bibliografische Information Der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN:

Print 978-3-96009-029-8

PDF 978-3-96010-045-4

ePub 978-3-96010-046-1

mobi 978-3-96010-047-8

Dieses Buch erscheint in Kooperation mit O'Reilly Media, Inc. unter dem Imprint »O'REILLY«. O'REILLY ist ein Markenzeichen und eine eingetragene Marke von O'Reilly Media, Inc. und wird mit Einwilligung des Eigentümers verwendet.

4. Auflage

Copyright © 2016 dpunkt.verlag GmbH

Wiebinger Weg 17

69123 Heidelberg

Authorized German translation of the English edition of *C# 6.0 Pocket Reference*, ISBN 9781491927410 © 2016 Joseph Albahari, Ben Albahari. This translation is published and sold by permission of O'Reilly Media, Inc., which owns or controls all rights to publish and sell the same.

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung der Texte und Abbildungen, auch auszugsweise, ist ohne die schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und daher strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

Es wird darauf hingewiesen, dass die im Buch verwendeten Soft- und Hardware-Bezeichnungen sowie Markennamen und Produktbezeichnungen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Die Informationen in diesem Buch wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Autoren und Übersetzer übernehmen keine juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für eventuell verbliebene Fehler und deren Folgen.

5 4 3 2 1 0

---

# Inhalt

<b>Inhalt</b> .....	<b>III</b>
<b>C# 6.0 – kurz &amp; gut</b> .....	<b>1</b>
Ein erstes C#-Programm .....	2
Syntax .....	5
Typgrundlagen .....	9
Numerische Typen .....	19
Der Typ bool und die booleschen Operatoren .....	26
Strings und Zeichen .....	28
Arrays .....	32
Variablen und Parameter .....	37
Ausdrücke und Operatoren .....	45
Null-Operatoren .....	50
Anweisungen .....	52
Namensräume .....	60
Klassen .....	65
Vererbung .....	78
Der Typ object .....	87
Structs .....	91
Zugriffsmodifikatoren .....	92
Interfaces .....	94
Enums .....	98
Eingebettete Typen .....	100
Generics .....	101
Delegates .....	110
Events .....	117
Lambda-Ausdrücke .....	123
Anonyme Methoden .....	127

try-Anweisungen und Exceptions.....	128
Enumeration und Iteratoren .....	136
Nullbare Typen .....	142
Überladen von Operatoren.....	147
Erweiterungsmethoden .....	151
Anonyme Typen.....	153
LINQ .....	153
Die dynamische Bindung .....	178
Attribute.....	188
Aufrufer-Info-Attribute .....	192
Asynchrone Funktionen .....	193
Unsicherer Code und Zeiger .....	203
Präprozessordirektiven .....	207
XML-Dokumentation .....	210
<b>Index.....</b>	<b>215</b>