

Inhalt

Vorwort.....	9
--------------	---

Teil I: Grundlagen

1 Das Android-System	15
Versionsgeschichte	15
Architektur	17
Android-Apps.....	20
2 Entwicklungsumgebung und Entwicklungsprozess	25
Installation.....	25
Die Entwicklungsumgebung im Überblick.....	29
Das SDK konfigurieren	35
Ein neues Projekt anlegen	38
Programmieren.....	52
Der Build-Prozess	55
Starten und debuggen	57
Testen.....	64
Veröffentlichen	66
3 Kotlin für Android	71
Kotlin im Android-Projekt	71
Elementare Unterschiede.....	74
Das Typensystem.....	80
Null-sichere Operatoren	84

Ablaufsteuerung	85
Funktionen	87
Variablen, Felder und Properties	92
Klassen und Interfaces	94
Singleton-Objekte	98
Kollektionen, Maps und Wertebereiche	99

Teil II: Apps implementieren

4 Apps programmieren	107
App-Komponenten	107
Der Kontext	112
Intents und Parcels	113
Berechtigungen deklarieren und prüfen	120
Multithreading	123
Logging	126
5 Mit Ressourcen arbeiten	129
Struktur und Form	130
Auf Ressourcen zugreifen	132
Einfache Ressourcentypen	136
Roh-Ressourcen	140
6 Activity und Layout	141
Funktionsweise der Activity	141
Anmeldung im Manifest	145
Implementierung	145
Start und Ende	148
Vorgefertigte Activities	150
Layoutdefinition	150
View-Ereignisse	162
Elementare Views	164
View-Gruppen	171
Fragmente	178

7	Weitere Komponententypen	185
	Komponententyp Service	185
	Komponententyp Broadcast-Receiver	191
	Komponententyp Content-Provider	195

Teil III: Systemfunktionen

8	Navigation und Dialoge	207
	Menüs	207
	Dialoge	211
	Mitteilungen	212
9	Persistente Daten	217
	Präferenzdaten	217
	Zugriff auf Dateien	219
	SQLite-Datenbanken	223
10	Systemdienste und Sensoren	231
	Systemdienste verwenden	231
	Auf Sensoren zugreifen	233

Referenzteil

	Android-Versionen	239
	API-Übersichten	240
	Ressourcenkennzeichen	247
	Systemdienste	248
	Sensortypen	251
	Standardaktionen	252
	Manifest	254
	Kotlin-Standardfunktionen	257
	Index	263
