

Inhalt

Einleitung 6

- Was können wir von Minecraft lernen? 8
- Minecraft in Schulen 8
- Gamification 10
- So verwendet ihr dieses Buch 11
- Grundlagen von Minecraft 12
- Aufgaben und Missionen teilen 18

MISSION

1

Das Inventar verwenden 22

- AUFGABE 1:** Jäger und Sammler 24
- AUFGABE 2:** Das ist elektrisierend! 28
- AUFGABE 3:** In die Falle gegangen 32
- AUFGABE 4:** Anlegen, zielen und feuern! 36

MISSION

2

Texturen, Muster und Landschaften 40

- AUFGABE 5:** Lecker Essen gehen 42
- AUFGABE 6:** Banner bauen 46
- AUFGABE 7:** Cookies! 50
- AUFGABE 8:** Der grüne Daumen 54

MISSION

3

Zeitlose Architektur 58

- AUFGABE 9:** Alle Wege führen nach Rom 60
- AUFGABE 10:** Ganz schön abgehoben 64
- AUFGABE 11:** Der Architekt 68
- AUFGABE 12:** Maßstabsgerecht bauen 72

MISSION

4

Kunst und Kultur 76

AUFGABE 13: Statuen errichten 78

AUFGABE 14: Musikalisches Minecraft 82

AUFGABE 15: Auf die Bühne 86

AUFGABE 16: Die Kunst des Blocks 90

MISSION

5

Spieldesign 94

AUFGABE 17: Pfeil und Bogen 96

AUFGABE 18: Pass auf, wo du hintrittst 100

AUFGABE 19: Segel setzen 104

AUFGABE 20: Über die Ziellinie 108

MISSION

6

Weitergedacht 112

AUFGABE 21: Stadtplanung 114

AUFGABE 22: Die eigene Kultur 118

AUFGABE 23: Brot und Spiele 122

AUFGABE 24: Pilzsuppe 126

Anhang 130

Ressourcen 141

Danksagung 142

Über die Autoren 142

Index 143

BONUS: AUFKLEBER