

Stephen O'Brien

Das Minecraft Insider-Buch

2., aktualisierte und erweiterte Auflage



dpunkt.verlag

Stephen O'Brien

Lektorat: Boris Karnikowski
Übersetzung: Michael Schmithäuser
Copy-Editing: Petra Kienle, Fürstenfeldbruck
Herstellung: Susanne Bröckelmann
Satz: Michael Schmithäuser
Umschlaggestaltung: Helmut Kraus, www.exclam.de
Druck und Bindung: Stürtz GmbH, Würzburg

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek
Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie;
detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN:
Print 978-3-86490-346-5
PDF 978-3-86491-970-1
ePub 978-3-86491-971-8
mobi 978-3-86491-972-5

2. Auflage 2016
Copyright der deutschen Übersetzung © 2016 dpunkt.verlag GmbH
Wiebinger Weg 17
69123 Heidelberg

Copyright der amerikanischen Originalausgabe: © 2016 by Que Publishing
Titel der Originalausgabe: The Advanced Strategy Guide to Minecraft, 2nd Edition
Published by Que Publishing
ISBN 978-0789755735

Minecraft ist eine Marke von Mojang AB.

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung der Texte und Abbildungen, auch auszugsweise, ist ohne die schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und daher strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

Es wird darauf hingewiesen, dass die im Buch verwendeten Soft- und Hardware-Bezeichnungen sowie Markennamen und Produktbezeichnungen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Alle Angaben und Programme in diesem Buch wurden mit größter Sorgfalt kontrolliert. Weder Autor noch Verlag können jedoch für Schäden haftbar gemacht werden, die in Zusammenhang mit der Verwendung dieses Buches stehen.

5 4 3 2 1 0

Inhaltsübersicht

	Einleitung	1
KAPITEL 1	Los geht's!	5
KAPITEL 2	Automatisierte Farmen	23
KAPITEL 3	Bergbau und Erzgeneratoren	53
KAPITEL 4	Mob-Farmen, -Fallen und Verteidigung	67
KAPITEL 5	Bauen für Fortgeschrittene	95
KAPITEL 6	Unter Strom	131
KAPITEL 7	Imperien errichten mit BuildCraft	155
KAPITEL 8	Faszination IndustrialCraft	185
KAPITEL 9	Unter Dampf mit Railcraft	211
KAPITEL 10	Aufnehmen und Teilen	225
KAPITEL 11	Dein eigenes Abenteuer bauen	243
ANHANG	Index	263

Inhaltsverzeichnis

Einleitung 1

Werde zum Minecraft-Experten! 2

Der Inhalt dieses Buchs 2

So verwendest du dieses Buch 3

Kapitel 1 Los geht's! 5

Minecraft organisieren 5

Startkontrolle 6

Mod Management 10

Alternative Launcher 11

 Mods zu MultiMC hinzufügen 16

Modpack Installers 20

Zusammenfassung 22

Kapitel 2 Automatisierte Farmen 23

Der BUD-Schalter 24

Automatische Zuckerrohrernte 27

Automatisch sammeln und transportieren 32

Automatisierte Kürbis- und Melonenfarmen 36

Automatische Getreide-, Kartoffel- und Karottenfarmen 43

Automatisches Sortieren 46

Zusammenfassung 51

Kapitel 3 Bergbau und Erzgeneratoren 53

Bruchstein erzeugen 53

Stein erzeugen 59

Obsidiangenerator 61

Zusammenfassung 65

Kapitel 4 Mob-Farmen, -Fallen und Verteidigung 67

Böse Mob-Farmen 67

 Mob-Spawn-Chaos 68

 Bau einer wasserbasierten Mob-Farm 70

 Mobs töten und Beute einsammeln 73

 Erfahrungspunkte grinden 81

Heimtückische Mob-Fallen	83
Hinterhältige Gräben	83
Killer-Kaktus	85
Wertvolle Werfer	88
Pulverisierende Kolben	92
Zusammenfassung	94

Kapitel 5 **Bauen für Fortgeschrittene** **95**

Den richtigen Baustil wählen	96
Mittelalterlicher Stil	96
Viktorianischer Stil	101
Japanischer Baustil	106
Zeitgenössischer Stil und Vorstadtidylle	108
Wikingerstil	111
Ägyptischer Stil/Wüstenstil	113
Steampunk-Stil	114
Elfischer/märchenhafter Stil	115
Ein Iglu bauen	116
Dekorationstechniken für Profiarchitekten	118
Natürliche Landschaften und Bäume	122
2D-Pixelbilder malen	123
Eine 3D-Statue gestalten	124
Kugeln, Kreise und Bögen bauen	127
Bauen im Nether und im Ende	129
Zusammenfassung	130

Kapitel 6 **Unter Strom** **131**

Kombinationsschloss	131
Intelligentes Verteilersystem	140
Project:Red	142
Eine Kürbisfarm automatisieren	144
Was kann man noch alles mit Project:Red anstellen?	148
Zusammenfassung	153

Kapitel 7 **Imperien errichten mit BuildCraft** **155**

Grundkonzepte von BuildCraft	155
Raffinierte Rohre	157

- Motoren 163
 - Ein Kraftwerk bauen 164
- Minenbohrer 167
- Verbrennungsmotoren 168
- Öl raffinieren 173
- Automatisierte Steinbrüche 174
- Blaupausen und Schablonen für Gebäude 178
- BuildCraft kann noch mehr 182
- Zusammenfassung 183

Kapitel 8 Faszination IndustrialCraft 185

- Grundkonzepte von IC2E 185
- Landwirtschaft deluxe 187
 - Guide: Pflanzen kreuzen 189
 - Streifenfarmen für Profit 190
 - Quadratisch, praktisch, gut! 193
 - Verwendung des Samenanalysierers 194
 - Wachstum durch Dünger 197
- IC2E: Rüstungen, Waffen und Werkzeuge 198
- Energie (EU) erzeugen 201
- Bergbau, Zerkleinern und mehr 202
 - Automatisierter Bergbau 202
 - Zerkleinerer und mehr 204
- Aufbruch ins Atomzeitalter 205
- Zusammenfassung 209

Kapitel 9 Unter Dampf mit Railcraft 211

- Erste Schritte in Railcraft 212
- Normale Schienen herstellen 215
- Verstärkte Schienen 218
- Tunnelbohrer 219
- Ein Gleisbett wie in der realen Welt 222
- Mehr Mods 222
 - Galacticraft 222
 - Forestry 223
 - ComputerCraft 223
- Zusammenfassung 224

Kapitel 10 Aufnahmen und Teilen 225

- Die richtige Software auswählen 226
 - Videoaufnahme mit FRAPS for Windows 227
 - Videoaufnahme mit Bandicam for Windows 228
 - Videoaufnahme mit QuickTime Player for Mac 229
- Hardware-Aufnahmegeräte 230
 - AVerMedias Live Gamer Portable (ca. 125 Euro) 230
 - Elgato Game Capture HD Recorder (ca. 140 Euro) 230
- Kamerafahrten und Animationen 230
- Audio und Titel hinzufügen 233
 - Videobearbeitung mit iMovie – OS X 233
 - Videobearbeitung mit Movie Maker – Windows 236
- Auf YouTube und Vimeo publizieren 238
- Zusammenfassung 241

Kapitel 11 Dein eigenes Abenteuer bauen 243

- Abenteuermodus 244
- Planung und Umsetzung 245
- Was ist deine Geschichte? 245
- Befehlsblöcke meistern 246
 - So setzt sich die Befehlszeile zusammen 247
 - Selektoren 248
 - Befehle 248
 - Spezifikation 251
 - Der Komparator 254
 - Der Befehl tellraw 255
- Werkzeuge und Hilfsmittel zur Weltgestaltung 259
- Dein eigenes Abenteuer publizieren 260
- Zusammenfassung 261

Anhang Index 263