

Beispiel: `_Alignas(double) float x; // Deklariert x mit dem
 // Typ float und dem
 // Alignment von double`

Der Spezifizierer darf weder in Verbindung mit `typedef` und `register` noch in der Deklaration einer Funktion oder eines Bitfelds angegeben werden.

Nach dem Inkludieren der Header-Datei `stdalign.h` können die Makros `alignof` und `alignas` anstelle von `_Alignof` und `_Alignas` eingesetzt werden.

Konstanten

Jede Konstante ist entweder eine *ganzahlige Konstante*, eine *Gleitpunktkonstante*, eine *Zeichenkonstante* oder ein *String-Literal*. Außerdem gibt es *Aufzählungskonstanten*, die unter Aufzählungstypen beschrieben sind. Jede Konstante hat einen Typ, der sich aus ihrem Wert und der Schreibweise ergibt.

Ganzzahlige Konstanten

Ganzzahlige Konstanten können als gewöhnliche Dezimalzahlen, Oktalzahlen oder Hexadezimalzahlen dargestellt werden:

- Eine *dezimale Konstante* (Basis 10) beginnt mit einer von 0 verschiedenen Ziffer. Beispiel: 1024.
- Eine *oktale Konstante* (Basis 8) beginnt mit einer führenden 0. Beispiel: 012.
- Eine *hexadezimale Konstante* (Basis 16) beginnt mit den beiden Zeichen `0x` oder `0X`. Beispiele: `0x7f` oder `0X7f` oder `0x7F` oder `0X7F`. Die Ziffern A bis F können groß- oder kleingeschrieben werden.

Der Typ einer ganzzahligen Konstanten ist der erste in der folgenden Abstufung, der ihren Wert darstellen kann.

Für dezimale Konstanten gilt diese Abstufung:

`int, long, long long`