

Inhalt

C# 8.0 – kurz & gut	1
Ein erstes C#-Programm	1
Syntax	5
Typgrundlagen	8
Numerische Typen	17
Der Typ bool und die booleschen Operatoren	25
Strings und Zeichen	27
Arrays	31
Variablen und Parameter	37
Ausdrücke und Operatoren	46
Null-Operatoren	51
Anweisungen	53
Namensräume	63
Klassen	67
Vererbung	83
Der Typ object	92
Structs	96
Zugriffsmodifikatoren	98
Interfaces	100
Enums	105
Eingebettete Typen	108
Generics	108
Delegates	117
Events	124
Lambda-Ausdrücke	130
Anonyme Methoden	134

try-Anweisungen und Exceptions.....	135
Enumeration und Iteratoren.....	144
Nullbare (Wert-)Typen.....	150
Nullbare Referenztypen (C# 8).....	155
Erweiterungsmethoden.....	157
Anonyme Typen.....	159
Tupel.....	160
LINQ.....	162
Die dynamische Bindung.....	187
Überladen von Operatoren.....	196
Attribute.....	199
Aufrufer-Info-Attribute.....	203
Asynchrone Funktionen.....	204
Unsicherer Code und Zeiger.....	216
Präprozessordirektiven.....	220
XML-Dokumentation.....	223
Index.....	227