

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Werte und Prinzipien	5
2.1	Agile Werte	11
2.2	Agile Prinzipien	16
2.3	Häufige Herausforderungen	23
3	Das Scrum-Team	29
3.1	Scrum-Team	34
3.1.1	Verantwortlichkeiten	41
3.1.2	Charakteristika	43
3.1.3	Häufige Herausforderungen	49
3.2	Entwickler	53
3.2.1	Verantwortlichkeiten	55
3.2.2	Charakteristika	56
3.2.3	Häufige Herausforderungen	64
3.3	Scrum Master	68
3.3.1	Verantwortlichkeiten	72
3.3.2	Charakteristika	83
3.3.3	Häufige Herausforderungen	92
3.4	Product Owner	96
3.4.1	Verantwortlichkeiten	98
3.4.2	Charakteristika	103
3.4.3	Häufige Herausforderungen	107
4	Die Arbeit im Scrum-Team	113
4.1	Vor dem Start	114
4.1.1	Kick-off	115
4.1.2	Definition of Ready/Definition of Done	126
4.1.3	Umgang mit Fehlern	132
4.1.4	Letzte Vorkehrungen	137
4.1.5	Häufige Herausforderungen	139

4.2	Product Backlog	141
4.2.1	Inhalt und Struktur	142
4.2.2	Anforderungswshops	146
4.2.3	User Stories	149
4.2.4	User Story Mapping	153
4.2.5	Zerlegung von User Stories	158
4.2.6	Häufige Herausforderungen	168
4.3	Schätzung von Komplexität	173
4.3.1	Schätzungen	174
4.3.2	Schätzeinheiten	175
4.3.3	Initiale Schätzung	179
4.3.4	Things-that-matter-Matrix	185
4.3.5	Häufige Herausforderungen	188
4.4	Backlog Refinement	190
4.4.1	Ziele	191
4.4.2	Ablauf	193
4.4.3	Häufige Herausforderungen	196
4.5	Releaseplanung	200
4.5.1	Releaseplan	200
4.5.2	Release-Burndown-Chart	207
4.5.3	Release-Sprint	208
4.5.4	Häufige Herausforderungen	211
5	Die Scrum-Events	215
5.1	Sprint Planning	216
5.1.1	Ziele	218
5.1.2	Ablauf	221
5.1.3	Häufige Herausforderungen	235
5.2	Daily Scrum	241
5.2.1	Ziele	242
5.2.2	Ablauf	242
5.2.3	Häufige Herausforderungen	246
5.3	Sprint-Review	252
5.3.1	Ziele	254
5.3.2	Ablauf	256
5.3.3	Häufige Herausforderungen	262
5.4	Sprint-Retrospektive	265
5.4.1	Ziele	269
5.4.2	Vorbereitung	269
5.4.3	Ablauf	271
5.4.4	Varianten	275
5.4.5	Häufige Herausforderungen	285

6	Remote Scrum	291
6.1	Remote-Zusammenarbeit	293
6.1.1	Remote-Moderation	302
6.1.2	Remote-Ausstattung	306
6.1.3	Häufige Herausforderungen	310
6.2	Remote-Sprint	314
6.2.1	Sprint Planning	316
6.2.2	Daily Scrum	317
6.2.3	Sprint-Review	320
6.2.4	Sprint-Retrospektive	321
6.2.5	Häufige Herausforderungen	324
6.3	Remote-Verantwortlichkeiten	326
6.3.1	Scrum Master	327
6.3.2	Product Owner	329
6.3.3	Entwickler	331
6.3.4	Häufige Herausforderungen	334
Anhang		339
A	Literaturverzeichnis	341
B	Glossar	347
	Index	361