

Inhalt

C# 10 – kurz & gut	7
Ein erstes C#-Programm	7
Syntax	11
Typgrundlagen	14
Numerische Typen	25
Der Typ bool und die booleschen Operatoren	32
Strings und Zeichen	34
Arrays	38
Variablen und Parameter	44
Ausdrücke und Operatoren	53
Null-Operatoren	59
Anweisungen	61
Namensräume	71
Klassen	76
Vererbung	94
Der Typ object	104
Structs	108
Zugriffsmodifikatoren	111
Interfaces	113
Enums	118
Eingebettete Typen	121
Generics	121
Delegates	130
Events	136
Lambda-Ausdrücke	142
Anonyme Methoden	148

try-Anweisungen und Exceptions.....	149
Enumeration und Iteratoren.....	157
Nullbare Werttypen.....	162
Nullbare Referenztypen.....	167
Erweiterungsmethoden.....	169
Anonyme Typen.....	171
Tupel.....	172
Datensätze.....	174
Muster.....	181
LINQ.....	185
Die dynamische Bindung.....	211
Überladen von Operatoren.....	220
Attribute.....	223
Aufrufer-Info-Attribute.....	227
Asynchrone Funktionen.....	229
Unsicherer Code und Zeiger.....	240
Präprozessordirektiven.....	245
XML-Dokumentation.....	248
Index.....	253