

# Inhalt

Einleitung .....	viii
Warmlaufen .....	x

## Teil 1 • Grundlegende Mechanismen



Drehende Motoren .....	2
------------------------	---



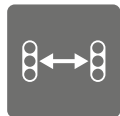
Drehbewegungen mit Zahnrädern übertragen .....	12
--	----



Die Richtung der Drehachse um 90° ändern .....	24
--	----



Pendelnde Mechanismen .....	28
-----------------------------	----



Kolbenmechanismen .....	34
-------------------------	----



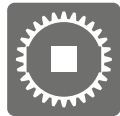
Ändern des Achswinkels .....	40
------------------------------	----



Drehbewegung mit Gummibändern übertragen .....	44
--	----



Nockenantriebe .....	46
----------------------	----



Drehteller verwenden .....	50
----------------------------	----



Die zentrale Taste aufleuchten lassen ..... 56



Die LED-Lichtmatrix steuern ..... 58



Fernbedienung ..... 60

## Teil 2 • Bewegliche Mechanismen



Fahrzeuge mit einem Motor ..... 64



Fahrzeuge mit zwei Motoren ..... 72



Lenkung mit einem Steuerrad ..... 80



Gehende Maschinen ..... 86

## Teil 3 • Praktische Mechanismen



Greifwerkzeuge ..... 96



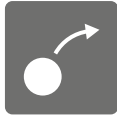
Hebevorrichtungen ..... 104



Schlagende Flügel ..... 110



Die Projektilkanone verwenden ..... 116



Schießvorrichtungen ..... 120



Windkraftanlagen ..... 126

## Teil 4 • Sensoren



Den Abstandssensor verwenden ..... 132



Den Farbsensor verwenden ..... 134



Den im Hub eingebauten Sensor verwenden ..... 136



Fahrzeuge mit Sensoren ..... 142



Wie man Sensoren noch einsetzen kann ..... 160

# Teil 5 • Andere unterhaltsame Mechanismen



Verschiedene Bewegungsmechanismen ..... 170



Kreisel ..... 196



Zeichengeräte ..... 206



Automatische Türen ..... 226



Spiel und Spaß ..... 232



Bonusmechanismen ..... 248