

Anleitung zum Starten der Beispielprogramme des Buchs "Der Weg zum Java-Profi" (Auflage 5)

Voraussetzungen

Sie benötigen ein installiertes JDK 15 sowie das Build-Tool Gradle, am besten die aktuelle Version 6.7.1. Zum Build-Tool Gradle finden Sie in Kapitel 2 eine fundierte Einführung.

- <https://www.oracle.com/ch-de/java/technologies/javase-jdk15-downloads.html>
- <https://gradle.org/install/>

Zur Arbeit mit bzw. zum Import des Projekts in Eclipse benötigen Sie ein aktuelles Eclipse 2020-09 oder besser die aktuelle Version 2020-12 oder ein aktuelles IntelliJ 2020.3:

- <https://eclipse.org/downloads/>
- <https://www.jetbrains.com/de-de/idea/download/>

Beispielprogramme „installieren“

Laden Sie die Programmbeispiele als ZIP-Archiv „Java-Profi-5.zip“ herunter und entpacken Sie diese in ein beliebiges Verzeichnis. Danach kann ein Import in die IDE erfolgen. Bei IntelliJ sollte man es als Eclipse-Projekt importieren.

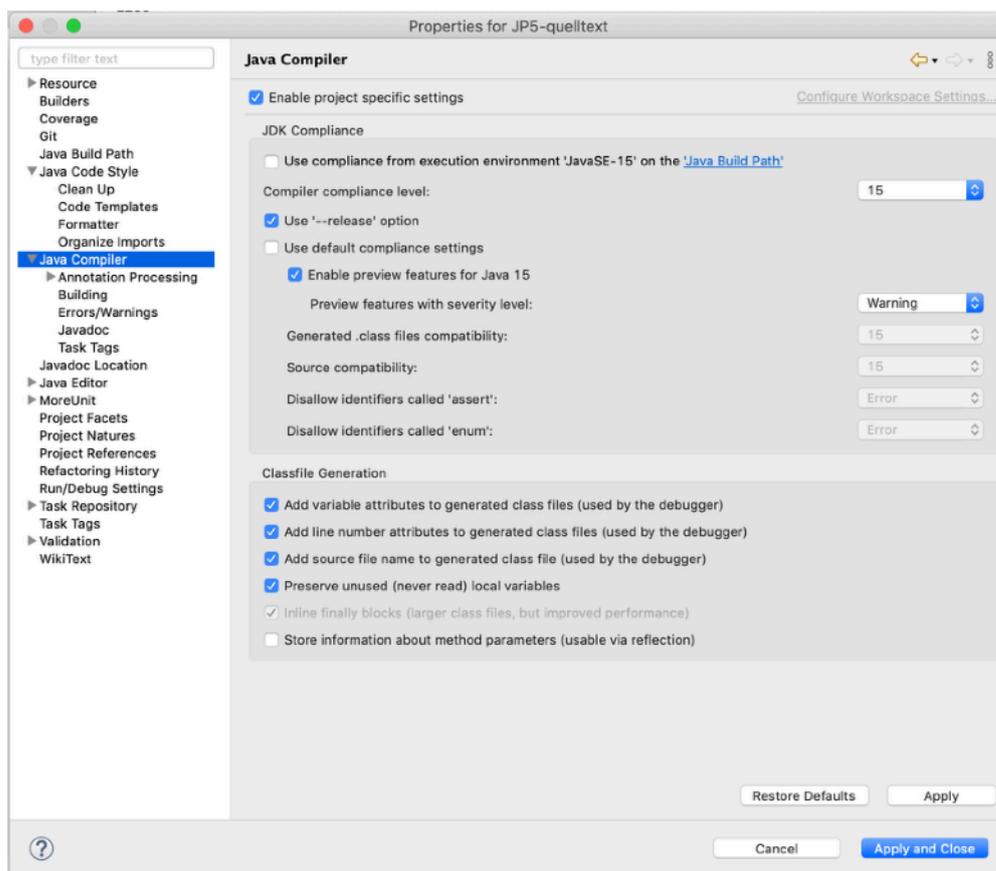
Import in Eclipse

Importieren Sie das Projekt in Eclipse (oder Ihre bevorzugte IDE). Nach dem erstmaligen Import müssen die Abhängigkeiten auf die externen Bibliotheken im Eclipse-Projekt mit dem folgenden Kommando

```
gradle cleanEclipse eclipse
```

neu initialisiert und auf Ihren Rechner aktualisiert werden.

Einige in den Beispielen verwendeten Features sind noch Previews, sodass wir dies speziell aktivieren müssen:



Plugin aus dem Marketplace für Eclipse 2020-09

2.5.3 Java 15 mit Eclipse

Eclipse bietet in Version 2020-09 Support für Java 15. Durch die kurze Zeit zwischen der Veröffentlichung von Java 15 und Eclipse 2020-09 ist der Support noch nicht fix integriert, sondern muss als Plugin über den Eclipse Marketplace nachinstalliert werden, wie es in Abbildung 2-2 angedeutet ist.

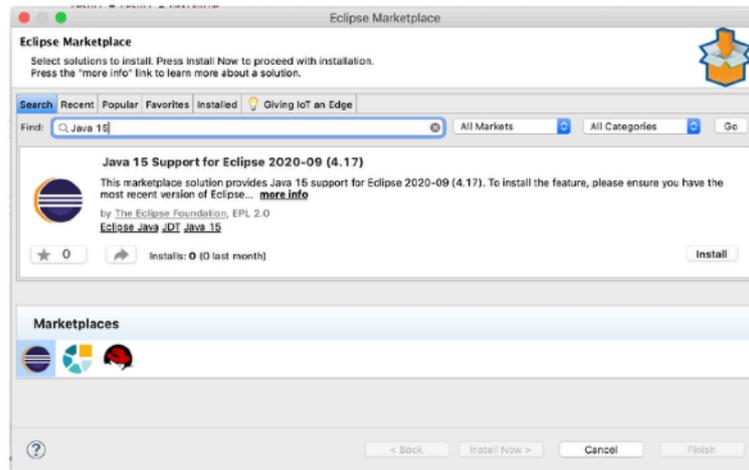


Abbildung 2-2 Installation Java-15-Plugin im Eclipse Marketplace

Start der Programme

Das Ausführen der Programme basiert auf Gradle. Im Hauptverzeichnis liegt eine Gradle-Build-Datei `build.gradle`, mit der sich alle im Buch als ausführbar angegebenen Programme starten lassen. Öffnen Sie eine Konsole und starten das jeweilige Programm durch Aufruf von

```
gradle <Programmname>
```

Beim ersten Start werden eventuell diverse referenzierte Bibliotheken aus dem Internet heruntergeladen, dann dauert der Build und Programmstart eine Weile. Spätere Starts sollten dann deutlich schneller vonstattengehen.

Für einige Programme existieren korrespondierende Unit Tests im Order `src/main/test`. Diese lassen sich innerhalb der IDE ausführen oder aber alle in einem Rutsch durch Aufruf von

```
gradle test
```

Da hier auch Negativbeispiele inkludiert sind, sind nicht alle Tests erfolgreich und man muss sogar ein paar Mal einen Dialog bestätigen, um die Testausführung fortzusetzen.

Weitere Informationen

Im Buch finden Sie weitere Informationen zu den Programmen. Nochmals: Die Quelltexte finden Sie im Unterorder `src/main/java`. Ein Eclipse-Projekt zum Import finden Sie im Hauptverzeichnis. That's all ;-)

Bei eventuellen Fragen erreichen Sie mich unter: michael_inden@hotmail.com